

IDEAKORTTI



Ideakortti tukee uusien ratkaisujen kehittämistä tunnistettuihin ilmiöihin ja haasteisiin. Kortin avulla voidaan jäsentää ideat selkeästi ja suunnitella niiden toteutusta vaiheittain.

NÄIN KÄYTÄT IDEAKORTTIA

Idean nimi: Anna idealle ytimekäs ja kuvaava nimi.

Kuvaus: Kuvaa ideaa vapaasti sanoin tai piirroksella.

Ilmiö: Mihin ilmiöön idea liittyy?

Ongelma: Minkä ongelman idea ratkaisee?

Käyttäjä/asiakas: Kuvaa, kenelle idea tai ratkaisu on suunnattu?

Toteutus: Mieti, mitä tekoja tarvitaan idean toteuttamiseksi ja kirjaa tehtävät ylös (STEP 1 - STEP 3).

The image shows a physical 'IDEAKORTTI' (Idea Card) form. It has a blue header with the title 'IDEAKORTTI' and a small Vantaa logo. The form is divided into several sections: 'Nimi' (Name) with a text box, 'Kuvaus' (Description) with a large text area, 'Ilmiö' (Phenomenon) with a text box, 'Ongelma' (Problem) with a text box, 'Käyttäjä tai asiakas' (User or customer) with a text box, and 'Toteutus' (Implementation) with three steps labeled STEP 1, STEP 2, and STEP 3, each with a text box and a right arrow. A small Vantaa logo is also in the top right corner of the form.

FASILITOIJAN VINKIT

Yhden ideakortin täyttäminen vie yleensä 10–20 minuuttia. Suositeltu työskentelyaika ryhmän kanssa on 30–45 minuuttia, jotta keskustelulle ja yhteiselle pohdinnalle jää riittävästi aikaa.

- Käy ensin läpi pohjan tarkoitus ja ohjeet osallistujille.
- Anna osallistujille aikaa ajatella itsenäisesti ja jakaa havaintoja ja ajatuksia pienryhmissä.
- Kannusta keskusteluun ja esitelmää tuotetut ideat muille ryhmille täytön jälkeen.
- Kerää kortit ja hyödynnä niiden antia

Kysyttävää? Ole yhteydessä Vantaan ennakointitiimiin

business.vantaa.fi/fi/vantaa-ennakoi

IDEAKORTTI

Anna idealle ytimekäs nimi



Kuvaus

Kuvaile ideaa vapaamuotoisesti sanoin tai piirtämällä

Ilmiö

Mihin ilmiöön idea liittyy?

Ongelma

Minkä ongelman idea ratkaisee?

Käyttäjä tai asiakas

Kuka on ideasi käyttäjä tai asiakas?

Toteutus

Mitä tarvitaan idean toteuttamiseksi?

STEP 1

STEP 2

STEP 3

